Aluno: Wilian Gabriel Cardoso

Data: 06/03/24

**Atividade - Lógica da Programação**

**1-Qual é a origem da palavra “algoritmo”?**

R: Surgiu na idade média, vem do nome persa Muḥammad ibn Musa al-Khwarizmi.

**2-O que é algoritmo?**

R: Sequencia finita de regras, um raciocínio, de um número finito de dados.

**3-Qual é a diferença básica entre “dado” e “informação”?**

R: Dado é o material que tens, informação é o que você tira desses dados obtidos.

**4-O que é lógica de programação?**

R: Um conjunto de regras e raciocínios que criam um código que será executado por um programa.

**5-O que é uma pseudolinguagem?**

R: Uma forma mais simples de programar, sem ter necessidade de saber exatamente a sintaxe de uma linguagem.

**6-Faça um algoritmo para escovar os dentes. 10 passos**

R: Percebo um mal hálito;

Vou ao banheiro;

Pego a minha escova;

Lavo a escova;

Pego a pasta;

Despejo a quantidade necessária na escova;

Começo a escovar meus dentes;

Na frente, dos lados, céu da boca;

Depois a língua;

Por fim enxaguo a boca;

**7-Faça um algoritmo para escrever e enviar um e-mail. 10 passos**

R: Me pedem para enviar um e-mail para o técnico da TI, da empresa, sobre assunto X.

Abro o navegador;

Se minha conta está logada vou direto para o e-mail;

Se não, logo a minha conta;

Abro o e-mail;

Clico em escrever e-mail;

Digito o e-mail do técnico;

Coloco a pessoa que me solicitou esse e-mail em cc;

Digito o título do assunto;

Início o e-mail com uma saudação;

Escrevo o sobre o assunto X;

Se necessário anexo imagem ou doc;

Se não, apenas envio o e-mail.